

Тест по информатике
Представление текста, изображения и звука в компьютере
для 10 класса

1 вариант

1. Дан фрагмент кодовой таблицы ASCII. Определите шестнадцатеричный код символа «л».

Символ	З	И	И	и	Л
Десятичный код	51	53	200	232	203
Шестнадцатеричный код	33	35	C8	E8	CB

- 1) EB
- 2) CF
- 3) 45
- 4) D1

2. В процессе преобразования растрового изображения количество цветов уменьшилось с 512 до 8. При этом информационный объем файла уменьшился в

- 1) 8 раз
- 2) 16 раз
- 3) 3 раза
- 4) 4 раза

3. Для кодирования цвета фона на web-страницах используется атрибут **bgcolor=«xxxxxx»**, где вместо символов xxxxxx в кавычках задаются значения интенсивности цветовых компонентов 24-битной модели RGB. Цвет страницы, заданной тэгом

<body bgcolor="000000">

- 1) серый
- 2) белый
- 3) черный
- 4) зеленый

4. Запишите название цветовой модели, которая используется для полиграфии.

5. Впишите понятие (термин).

_____ — это процесс, при котором уровень звукового сигнала, замеренный звуковой картой, сохраняется в памяти компьютера.

Тест по информатике
Представление текста, изображения и звука в компьютере
для 10 класса

2 вариант

1. Дан фрагмент кодовой таблицы ASCII. Определите шестнадцатеричный код символа «d».

Символ	G	g	F	f	D
Десятичный код	71	103	70	102	68
Шестнадцатеричный код	47	67	46	66	44

- 1) 64
- 2) 72
- 3) F5
- 4) D1

2. В процессе преобразования растрового изображения количество цветов уменьшилось с 1024 до 32. При этом информационный объем файла уменьшился в:

- 1) 4 раза
- 2) 2 раза
- 3) 8 раз
- 4) 16 раз

3. Для кодирования цвета фона на web-страницах используется атрибут **bgcolor=«xxxxxx»**, где вместо символов xxxxxx в кавычках задаются значения интенсивности цветовых компонентов 24-битной модели RGB. Цвет страницы, заданной тэгом

<body bgcolor="EE00EE">

- 1) фиолетовый
- 2) красный
- 3) зеленый
- 4) черный

4. Запишите название цветовой модели, которая используется при выводе изображения на экран.

5. Впишите определение (термин)

_____ — это количество измерений громкости звука за одну секунду; частота, с которой происходит преобразование аналогового звука в цифровую форму.

*Ответы на тест по информатике
Представление текста, изображения и звука в компьютере
для 10 класса*

1 вариант

- 1-1
- 2-3
- 3-3
- 4. СМУК
- 5. Оцифровка звука

2 вариант

- 1-2
- 2-2
- 3-1
- 4. RGB
- 5. Частота дискретизации